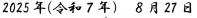
学校便1





自ら考え、学び合い、ともによりよく生きる子どもの育成―

活躍の場いっぱいの二学期スタート!!

二学期がスタートしました。始業式には、校長先 生から二学期にがんばってほしいこととして、

『地域の方々からも誉めていただいている挨拶を これからも続けよう』

『「はい」と返事をしよう』

『あきらめない心で、分からないことを聞こう 繰り返し練習しよう』

『ノートに自分の考えを書こう』 『授業中、みんなで意見をつなごう』 という話がありました。

二学期は日々の授業はもちろん、運動会や学習発 表会など、たくさんの活躍の場があります。自分の 得意を生かし、様々な場面で活躍していきましょう。





8・9月 行事予定

月	火	水	木	金	土	日
25 二学期始業式 放課後チャレンジ教室	26 委員会	27	28	29	30	31
ト 納金日 放課後チャレンジ教室	2	3	4 委員会発表「生活・掲示」	5 放課後子ども教室	6	7
8 納金再引落日 放課後チャレンジ教室	9 身体測定6年 クラブ	10 身体測定 5 年	 児童朝会 身体測定4年	12 身体測定3年 参観日	13	14
15 敬老の日	16 SC 来校 3:30	17 身体測定2年	18 身体測定 年	19 放課後子ども教室	20	21
22 放課後チャレンジ教室		24	25 音楽朝会	26	27	28 済美中学校区 親善競技大会
29 放課後チャレンジ教室						

2日(木)委員会発表「美化・園芸」

|日(水)納金日

8日(水)納金再引落日

17日(金)運動会前日準備

2 | 日(火) クラブ

9日(木)学校朝会

19日(日)運動会 24日(金)芸術鑑賞・いじめアンケート面談

5日(日)学校清掃

I 4日(火)SC来校

20日(月)振替休業日

26日(日)運動会予備日

子どもの成長を支える大人としてできること

夏休み、子どもたちはどんな生活を過ごしていたでしょうか。

ー学期に実施した「家庭学習・ゲーム・メディアに関するアンケート」 (2~6年生)では、

平日にゲームやスマートフォン、タブレットを 3時間以上している	23.8%(84人)
休日にゲームやスマートフォン、タブレットを 3時間以上している	39.4%(139人)
休日にゲームやスマートフォン、タブレットを 6時間以上している	17.0%(50人)

という結果でした。

さらに、休日にゲームやスマートフォン、タブレットを 10 時間以上している子どもは 12 人いました。

この数字を見て、どのように感じられますか。

スマホ使用が学力や脳の発達に及ぼす影響について研究されている東北大 学加齢医学研究所の榊教授は、

『スマホを全く使わない子どもよりも | 時間未満の使用の子どもの方が成績がやや高い傾向にあり、 | 時間以上スマホを使うと成績が明らかに低下する』と言われています。

また、脳トレゲームの監修などでもおなじみの川島教授は、

『平均 II 歳の子ども 223 人の脳を 3 年間モニタリングした結果、スマホを含むネット漬けの子どもほど、思考や創造のほか、人の気持ちを理解したり、場の空気を読んだりするような高次なコミュニケーションをつかさどる前頭前野を中心に、脳が発達していないことがわかりました。記憶や学習に関わる海馬や、言葉に関係する領域などにも影響が見られます。』と言われています。

現在、様々な場面でスマートフォンやゲームと、学力や脳との関係が取り上げられています。学校では、一学期終業式の後、スマートフォンやゲームとの付き合い方について教員が劇を行い、子どもたちが考える機会をつくりました。 I 2日(金)参観授業後の学級懇談会において、保護者のみなさんとも考えていきたいと考えています。様々な知恵や工夫、経験を共有しながら、子どもの成長を支える大人としてできることを、ともに考えていきましょう。

多くの人が参加した 町民納涼夏まつり盆踊り大会 みんなが楽しい時間を過ごせるよう、 多くの地域・保護者のみなさんが 朝早くから準備をしてくださっていました







