

# ぶん ぶん ぶん アドバンス

福山市立藤江小学校  
なかよし2組学級通信 No.5  
2022(令和4)年7月29日

## 夏休みが始まります！

1学期が終わり、明日から夏休みが始まります。子どもたちは、毎日、安全に気をつけながら一生懸命学習してきました。夏休みは、しっかりと心も体も休ませ、次へのエネルギーをためてください。

また、1学期の間、保護者の皆様には学習活動や家庭学習など、多くのご協力をいただき、ありがとうございました。2学期もよろしくお願ひいたします。暑い夏、コロナに負けないよう、健康に気をつけてお過ごしください。

### 登校日

### 始業式



**8月26日(金)** 11:50下校

持ってくるもの

シューズ 連絡帳 筆記用具  
夏休みの宿題 健康観察カード  
タブレット 図書の本(2冊)

**8月30日(火)・31日(水)** 11:50下校

持ってくるもの

シューズ 連絡帳 筆記用具  
※時間割は26日に書いた連絡帳を確認

**9月1日(木)** 14:40下校

持ってくるもの

あゆみファイル シューズ 連絡帳 筆記用具  
給食エプロン 体操服 学習に必要なもの  
大きいゴミ袋2まい(45L程度のもの)  
スーパーのレジ袋2まい(色付きでも可)  
健康観察カード タブレット

※時間割は31日に書いたものを確認

※絵具道具や習字道具は、荷物の量を見て持ってきてきましょう。

※引き続き、マスクをつけて登校しましょう。

### 夏休み中の過ごし方について

「夏休みの暮らし」を親子で読み、規則正しく、健康な生活が送れるよう、声掛けをお願いします。また、夏休みの間も、タブレットは安全に活用できるよう、「夏休みクローズドブック活用のルール」を合わせてご確認ください。

### 夏休み中の学校連絡について

夏休み中に大きなけがや病気等がありましたら、学校に連絡をお願いします。

藤江小学校 Tel084-935-7251

なお、8月10日(水)～17日(水)は、「学校閉庁日」になります。この間、学校は開いていません。学校閉庁日中の緊急の連絡は福山市教育委員会にお願いいたします。

(学事課 084-928-1112 学びづくり課 084-928-1275)

## 夏休みの宿題(6年生)

	しゅくだい	ないよう	提出
①	キュピナ	算数のワークブックに、「特訓100課題①」「特訓100課題②」の合わせて200問問題を出しています。中断をしながら、こつこつ取り組みましょう。1日20問すると、10日で終わります。	8/26
②	漢字ドリル	漢字ノートにいつもと同じように、次のページを書きましょう。 ていねいに書きましょう。 <b>15 19 27 33 39</b>	8/26
③	新聞作り 1 枚	社会科「天皇中心の国作り」について新聞でまとめましょう。 丁寧に書き、色も塗りましょう。	8/26
④	税の絵はがきコンクール	応募要項をよく読んで、きまりを守って描きましょう。	8/26
⑤	自主勉強	自分が苦手なところを、ステップノートやタブレットを使っておさらいしておきましょう。社会や理科、計算カードをするのもいいですね。 コグトレも進んでやりましょう。	/
⑥	作品作り	校内作品展用の工作を1つ作りましょう。9月に校内作品展をする予定です。もっとチャレンジしたい人は、「夏休み作品コンクール募集」の中から応募してもいいですね。	8/26
⑦	科学研究	理科の授業で聞いたことをよく守って取り組みましょう。	8/26
⑧	読書 読書の輪 (3 回)	5 冊以上読み、読書記録カードに必ず記録しましょう。 3 冊は、読書の輪で紹介するために紹介カードを書きましょう。(ロイロノート)	8/26
⑨	リコーダー	「メヌエット」の1・2パートを覚えるくらい練習しましょう。 ロイロノートで録音して提出します。	8/25
⑩	習字 「発芽の時」	「発芽の時」をお手本をよく見て3枚書き、1番良いものに名前を書いて提出しましょう。 JAの作品コンクールに出品します。	8/26
⑪	学習道具の整頓	お道具箱や絵具道具などの整頓をお家の人と一緒にいき、足りないものは補充してもらいましょう。	/

### <保護者の方へ>

①「キュピナ」②「漢字ドリル」では、普段の宿題を10日分まとめて出しています。キュピナは1日20問ずつ、漢字ドリルは1日10問ずつすると、10日で終わるように設定しています。早く終わらせたいという気持ちでやってしまうと、焦ってしまい学力に結び付きにくいです。学力に結び付くよう、まとめてするのではなく、毎日少しずつ取り組ませてください。

④「自主勉強」では、キュピナを積極的に活用してください。コグトレとは、見る力や記憶力など、普段自立活動で行っているソーシャルトレーニングがデジタルで行えるものです。これらの力は、基礎学力にもつながります。こちらはゲーム感覚で取り組みますので、積極的にご活用ください。