カリキ	ュラム・マップ(全体計画	画•年間指導計画	ī一覧表)					校番【 1 】	福山市立鞆の浦学園	1102	,	第【 2 】学年		
育成する力(2	1世紀型"スキル&倫理観) 郷 情 課 コ・・・	課題発見・解決能力 ①友達の考えと自分の考えを比較することで新たな課題を発見することができる。			情報活用能力			コミュニケーション能力			郷土愛			2 3
めざす子ども像 (21世紀型"スキル&倫理観"を 身に付けた当該学年児童の姿)		【課題発見力】 ②友達と話し合いながら納得解を導き出すことができる。【課題解決力】						①自他を理解しながら話し合うことができる。【人間関係の構築】 ②友達と話し合うことで,自分の考えをもつことができる。【よりよい解の創造】		の創造】 ②インタビューカ】	①鞆のよさを知っている。【知識】 ②インタビューや行事に参加し主体的に地域と関わっている。【行動力】		学	学学計期期
各教科等	各教科等の 指導上のポイント	4月 重 単元名	5月	6月 時 重 単元名	7月 時重 単元名 時	8月 9月	10月 単元名	11月 時 重 単元名	12月 単元名	1月 時 重 単元名	2月 時 重 単元名	3月 時 重 単元名	時数	
国語	理事物の内容、思い・考えを伝える「言葉のコ 働き」に気付き、身近なことを伝え合う力を高める。そのために、教材の内容や感情想を話し言葉と簡単な文章で伝え合う活動を行う。 重場面の様子や登場人物の行動を基に、内容の大体を捉え、物語を自分と結びつけながら、楽しんで読む。	単元石 順番に並ぼう 《物》ふきのとう 図書館たんけん 《詩》春がいっぱい 今日のできごと どうぶっの赤ちゃん(1年) だってだってのおばあさん(1年)	3 ともだちをさがそう いなばの白うさぎ 2 <u>重</u> (説)たんぽぽのちえ 4 0.5 0.5	# 単	学 単 単 単 1 1 1 1 1 1 1	# 1/17 1 1 1 1 1 1 1 1 1	中間の言葉と漢字 4 (4 相談にのってください 2 《説》馬のおもちゃの作り方 情 12 重 かたかなで書く言葉 世界一の話	漢字の広場② 漢字の広場③	# 1 年 1 年 1 年 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日 1 日	単 単 1/4 楽しかったよ、二年生 カンジー博士の大発明 言葉を楽しもう 《物》スーホの白い馬 すできなところを伝えよう	10 2 2 10 12 10 12 10 12 10 12 10 12 10 12 10 12 10 12 10 10 12 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	286 104	112 70 286
書写		・字を書く姿勢・鉛筆のもち方	1 ・書き順 1 ・点と画の名前	2 ・「はらい」の方向 2 ・「おれ」の方向	2 ・原稿用紙に書くとき 2	ヤ レ ・「そり」の方向 ・「点」の方向 2	1 ・画の長さ 2 ・点や画の間 ・画のつき方と交わり方	1 ・点や画の書き方まとめ 2 ・字の形 2	2 ・字の中心 1	1 ・書きぞめ	2・二年生のまとめ	く取り組む そうで イム	30 12	12 6 30
算数	課 主体的な深い思考とするために、 情 自分たちで考え、調べていける授 選 業展開とし、班やクラスでの活動を 行う。	1 表とグラフ 2 たし算 ずをつかってかんがえよう(1年) かたちあそび(1年) おなじかずずつわけよう(1年) 1年のまとめ(1年)	4 3 ひき算 ●たすのかなひくのかな 4 長さの単位 2.5 1.5	11 5 時刻と時間 2 6 1000までの数 10	5 <mark>重</mark> 7 たし算とひき算の筆算 11	タイム 8 水のかさ 9 三角形と四角形 1:	8 10 かけ算(1) 3	20 11 かけ算(2)	16 12 九九の表	12 13 長い長さ 14 10000までの数 15 問題の考え方	6 16 箱の形 17 分数 5 算数アドベンチャー 2年のまとめ	デ 決める・選ぶ・考える」学 デ ジ学び	183 73	69 41 183
各 教 生活	課 たくさんの体験活動の中で、「見付コける」「比べる」「たとえる」「試す」「見通す」「工夫する」などの多様な学習活動を経験できるようにする。	ともだちとなかよし ・ がっこうとなかよし ・ どんな2年生になろうかな		生きも ・生きているってすごい! ・雨の日に発見 情 大きくなる秘密発見	の発見 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	1 重・かくる楽し・おもちゃを作ってみよう ・おもちゃを作ってみよう	・楽しさの秘密発見!・花や野す	・町には発見がいっぱい ・みんなの発見を集めよう その大きくなる秘密発見	の町発見 ・町の人に伝えたい	8 ・発見自分のよいところ ・自分のことをもっと知りたいな	自分はっけん ・おいでよ、自分の発見発表会 ・ありがとうを届けよう	・未来に向かってはばたこう	74 23	27 24 74
Albert	課「課題の設定」に重点を置き、主 情体的で学びの深まりが期待できる 課題を設定できるようにする。そ 探究	<u>重</u>	お店とTOI 	MOだち 	課情 <mark>コ</mark> 15	<u> </u>	しせ 	つとTOMOだち 	課 <mark>コ</mark> 	16 重	TOMOしょうかい		15	
学 学	# 歴想を放足できるようにする。 で			¥	所の地図を作成し、3年社会科「学校のまわ	り」で活用できるようにする。(言葉だけの地図	図→絵地図→地図記号)				伝統文化体験 茶道·華道·座禅	4	50 15	16 19 50
音楽	課いろいろな音や旋律に興味を持っち、友だちと楽しく表現・鑑賞できる郷ようにする。そのために必要な記号	1 音楽でみんなとつながろう	4 2 拍のまとまりを感じ取ろう	6 3 ドレミで遊ぼう	10 4 生活の中にある音を楽しもう 5	重 5 リズムを重ねて楽しもう 10	6 繰り返しを見つけよう	8 7 いろいろな楽器の音を架そう	6 8 様子を思いうかべよう	6 9 日本の歌でつながろう	ボル・ギル・2件10 みんなで合わせて楽しもう コ	10	70 25	30 15 70
図画工作	課 自分の感覚や行為を通して、形やコ 色の効果に気づかせ、自分のイ郷メージを大切にして表現できる。	・お花見 スケッチ(絵) ・光の プレゼント(造)	2 ・にぎにぎ ねん土(立) 2 ・わっから 変身(工)	2 ・ふしぎな 卵(絵)・新関紙と仲良し(造)	6 ・くしゃくしゃ ぎゅっ(立) 4 ・とろとろ絵の具で かく(絵) 2 ・パタパタ ストロー(工) 2	・楽しかったよドキドキしたよ(輸)	4 ・窓から こんにちは(工) ・色の 見え方 無限大(鑑) ・音づくり フレンズ(工)	4 ・つないでつるして(造) 2 ・はさみのあーと(絵) 4 ・思い出を形に(立)	2 ・楽しくうつして(絵) 2 ・わくわくお話ゲーム(エ) 2	6 ・東ボールに入ってみると! ? (金) *材料から ひらめき(絵)	2 ·友だち ハウス(立) 4 重 ·言葉の 形(絵)	4 · 友だち 見つけた!(鑑) 4	70 26	28 16 70
体育	課 運動を「する・見る・支える・知る」4 コ つの視点で体を動かすことの楽しさ に触れ、行い方を知り、自分たちだ けで休憩時間等に運動できるように していく。	表現!	4 体つくり運動 (運動会全体練習) リズム遊び ベム遊び 体つくり運動 (体のパランスをとる運動遊び)	2 巻林・器具を使っての運動遊び	ままなび 課 11 ・水に慣れる遊び ・浮く・もぐる遊び 3 3	体つくり運動 (力だめしの運動あそび) #被・器具を使っての運動遊び ・跳び箱を使った運動遊び ・跳び箱を使った運動遊び ・マットを使った運動遊び	2 体つくり運動 ・走の運動遊び #被・器具を使っての運動遊び ・固定施設を使った運動遊び ・ 鉄棒を使っての運動遊び	4 体つくり運動 (体を移動する運動遊び) 2 体つくり運動 (新体力テスト) 走・跳の運動遊び 6 ・跳の運動遊び	6 ・リズム遊び ・表現遊び 1	2 体つくり運動 (用具を操作する運動遊び) 重 ゲーム ・鬼遊び コ	6 体つくり運動 ・多様な動きをつくる運動遊び ゲーム (ベースボール型につながる運動) コ	3 重ゲーム (ゴール型につながる運動) コ 6	105 40	38 27 105
特別の 教科 道徳	A 1 B 6 C10 D17 B 8	C14 01わたしの学校 1 B9 02きれいな羽 C11 03およげないりすさん	1 A 2 04子だぬきポン 1 A 4 05絵がすき 海がすき 1 A 5 06がんばれポポ	1 C10 07黄色いベンチ 1 A 3 08skにいちゃん、しかり 1 D18 09しぜんのいのち C13 11おふろプール		A 1 16水の広場 B 9 17竹馬と一りん車 B 6 18まいごのすず	1 A 4 19きらきらみずき A 5 20おらもいしゃに D17 21たからもの 重 C10 22オレンジ色の	1 C11 25つくえふき 1 B 6 26ぐみの木と小鳥	1 A 2 27みかんの木の寺 1 1 1 1	B 7 29きつねとぶどう A 3 30グロープの B 8 31広がるあいさつ	D19 32ころきちの B 6 33公園のおにごっこ A 1 34みんなのニュース	1 A 4 35美宇は,みう。 1 1	33 14	12 7 33
学級活動	(①〜④を繰り返す) 自己の課題の解決や将来の生き方 を描くために意思決定して実践す	2年生になって 係活動,当番活動 コ	1 運動会について 1 一迎会 SDGsについて 課	1 ミニ保健① 1 水泳のきまり 1 雨の日の過ごし方 コ 安全な避難①	1 1学期のふり返り 1 夏休みのくらし 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	2学期の目標 係活動,当番活動 コ ミニ保健② 重 社会見学に向けて 課	1 読書をしよう 1 重文化祭にむけて 安全な避難②	1 楽しい給食 1 <mark>重</mark> 学級会を開こう コ 1	1 2学期のふりかえり 果 1 冬休みのくらし	1 3学期の目標 係活動,当番活動 コミニ保健③ 安全な避難③	1 重学級会を開こう 課 1 学校のきまり コ 1 9年生を送る会について コ 1 1	1 卒業式に向けて 1 1年間のふり返り 1 春休みのくらし	1 1 1 32 11	11 10 32
^特 別活動 学校事 等	コ 子どもが主体的に行事に取り組む ことができるよう、子どもが「決める・ 郷 選ぶ・考える」場面を設定する。	就任式·始業式 入学式 身体測定 檢診	1 運動会リハーサル 1 <mark>重</mark> 運動会 1 一迎会 2	3 4 3 3	終業式 1		重社会見学重芸術鑑賞重文化祭	5 2 3	終業式			卒業式リハーサル 卒業証書授与式 修了式 離退任式	1 1 1 1 31 16	11 4 31
自校の特色その他	コ 英語での活動を通して, 英語の音 に慣れる。簡単な英語で自分自身 や好きなものについてやりとりさせ る。	Jikoshokai Introduction Hello. My name is How are you? I like…	1 Age + Fruits How old? How many? 1-10 Fruit Words		lar 2 Week Days Sunday, Monday Tuesday Song, Hungry Catipillar	Food What food do you like? Do you like… Yes I do. No I don't. I like	Animal E Animal Let's Try 1 t Animals (Animal Ba Who are you? I'm a	sket) I (jump run eat swim	2 Presentation Hello. I'm a (animal). I like. I jump. Thank you.	Weather Weather How's the weather? It's sunny/rainy/snowy	Let's Sports What sport do you like? I like… 九送会	make a Profile 1 Profile Hello, I'mI like		6 3 15 0 2 2
	Ī	1											1 - 1 - 1	~ ~ ~