

LearningG PowerR3.0

全校教科学習 [学ビタ] ワクワクをデザイン

2022年4月28日(木)
井上 大輔 / 村瀬 博昭

目次

01 ■ 学ビタの説明・時期

02 ■ 学び隊・テーマ募集

03 ■ 授業づくりのルール

04 ■ タイムスケジュール
アンケートについて



ワクワク！

「異質なもの同士」を
「組み合わせ」て、その
「つながり」を視覚的に
理解したときうまれる



どんな授業？

- ①全校で同時に行う(縦割学習)
- ②2時間連続で行う
- ③場所は自由

※教室で放送, 体育館, グラウンド, 特別教室など

学ビタとは

- ・学ビタイ
- ・学びのビタミン
- ・学ビタイム



学ビ隊☺

[役割]

- ①授業をデザイン
- ②授業準備
- ③当日の運営

時期

- 1学期: 7月中
- 2学期: 11月中
- 3学期: 2月中

学び隊募集😊

[役割]

- ①授業をデザイン
- ②授業準備
- ③当日の運営

学び隊の隊員の衣装です。
※まだイメージです。



全校を対象にしています。学期ごとに募集します。

※1学期:全員対象

2学期:団長, 応援リーダー以外(城北祭があるので)

3学期:2年から隊長, 副隊長を募集

※人数が多くなったら調整しますが, できるだけ希望を叶えます!

学び隊の構成

3年(隊長:)	(副隊長:)
3年(隊員:)	×6名	
2年(隊員:)	×6名	
1年(隊員:)	×6名	計20名

テーマ募集😊

[内容]

7月にしてみたい学び・学習

国・社・数・理・英・音・美・技・家・保体・総合・道徳など
学校で学習するあらゆる教科の内容

(例)テーマ

この世に無いNEWスポーツを考えよう!

(学習内容)

バスケットゴールを4つにして, どのように守るか, 攻めるかを作戦会議することで, 学びが深まる。
ルール等も, 実際にプレーしながら, チームでより良いゲームに仕上げることで, 深い話し合いが生まれる。

というような感じで考えて, みんなの意見を集めます!

学び隊募集×切	5月6日(金)
テーマ募集×切	5月9日(月)

授業づくりのルール

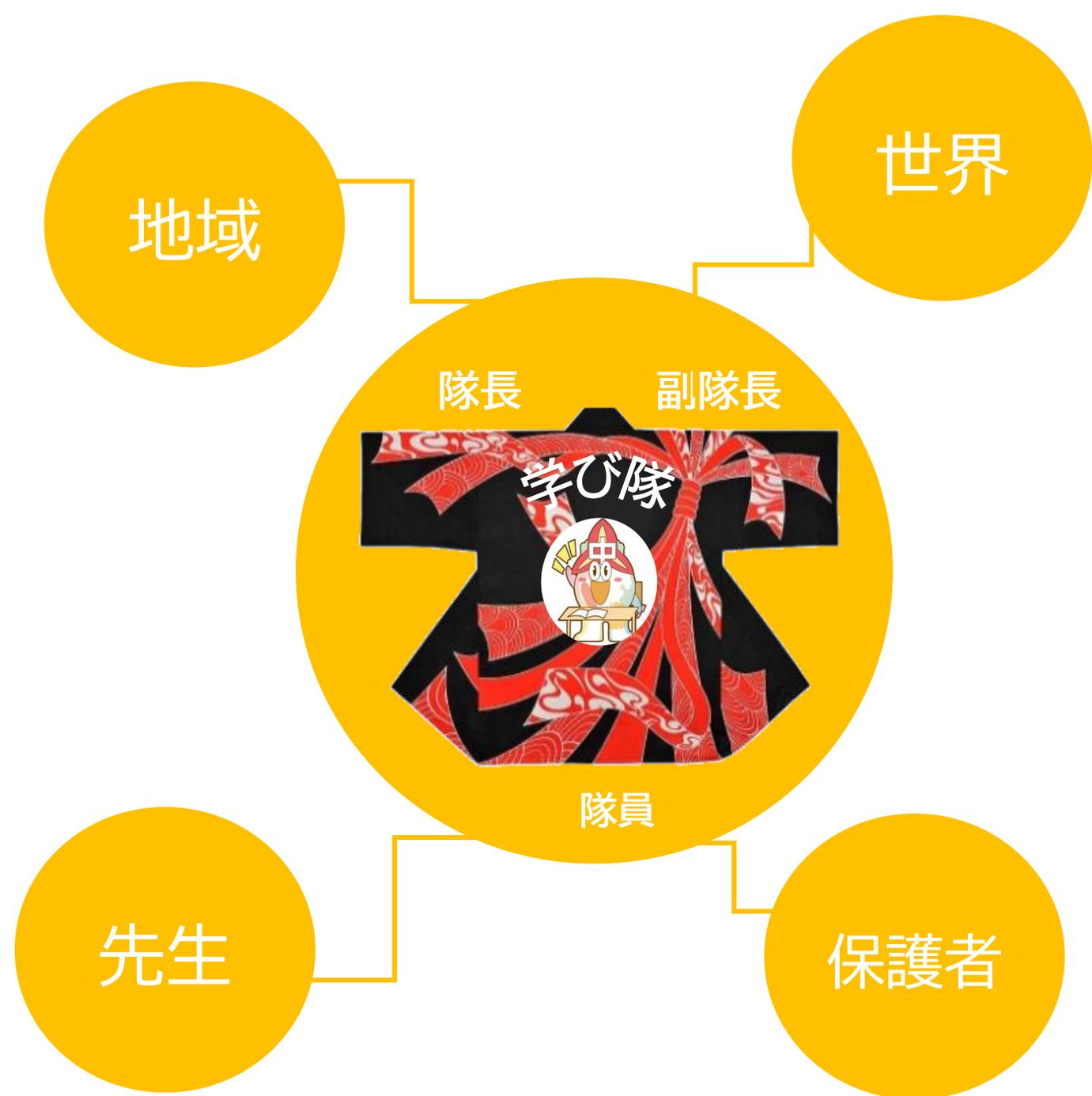
- ①実現性があるか(お金・現実に可能か)
- ②「みんなが考えたくなるテーマ」
- ③「深い話し合いができる活動」

※この全てをクリアできるような授業にすること

授業づくりは、先生がサポートします。
(学び隊を中心にサポートする先生)井上, 村瀬

職員室にいる全ての先生がサポートします！
ぜひ、アドバイスを貰いに行こう！

※ただし、考えたものを必ず持っていき、
何が聞きたいのかをハッキリさせよう！



5月6日(金)
学び隊募集 〆切



5月9日(月)
テーマ募集 〆切



5月23日(月)
・テーマを絞り、
再度、全校へ調査
・準備開始
・役割分担決定

7月19日(火)
7月20日(水)
・前日準備
・役割分担確認
・当日の確認

7月21日
本番

5月9日(月)
16:00~
学び隊
第1回会議

5月13日(金)
16:00~
テーマ決め
第2回会議

5月~7月中
役割分担
会議は必要
な時に!

アンケートの入っている場所

ロイロノートを開く

①資料箱



②学内共有



③2022年度 学ビタ



④2022年度 アンケート



アンケートをクリックし、
右上の「使用する」をクリック。

本日、
説明した資料も入れています。

アンケート内容

ぜひ、**学び隊**へ入隊してください！
また、**良いテーマ(アイデア)**をくれると、うれしいです😊

【1】 学び隊に入隊したいですか？（5月6日×切）*



はい

いいえ

【2】 1で、「はい」と答えた人のみ、入隊したい理由を書いてください。

0/10000

【4】 学ビタで、学んでみたいテーマを書いてください！※自由に考えてみよう。*
(例)この世に無いNEWスポーツを考えよう！



0/10000

【5】 3で、答えてくれたテーマは、具体的にどんなことをする学びですか？詳しく教えてください。
(例)バスケットゴールを4つにして、どのように守るか、攻めるかを作戦会議することで、学びが深まる。ルールなども、実際にプレーしながら、チームでより良いゲームに仕上げることで、深い話し合いが生まれる。

0/10000